

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main() {
    int taille;

    do {
        printf("Entrez la taille du tableau (entre 3 et 9) : ");
        scanf("%d", &taille);
        if (taille < 3 || taille > 9) {
            printf("Taille invalide. Veuillez entrer une valeur entre 3 et 9.\n");
        }
    } while (taille < 3 || taille > 9);

    int tableau[taille][taille];

    /*
    // Remplissage du tableau pour la démonstration (exemple de valeurs croissantes)
    int valeur = 1;
    for (int i = 0; i < taille; i++) {
        for (int j = 0; j < taille; j++) {
            tableau[i][j] = valeur++;
        }
    }

    // Affichage du tableau
    printf("\nTableau %d x %d :\n", taille, taille);
    for (int i = 0; i < taille; i++) {
        for (int j = 0; j < taille; j++) {
            printf("%3d ", tableau[i][j]);
        }
        printf("\n");
    }
    */
    return EXIT_SUCCESS;
}

```

pour définir une table par rapport au user

pour faire marcher un code avec le truc graphique alors on met ./nom\_du\_code