

L'idée est que le premier écran soit comme ça :

Veillez choisir la taille de l'écran :

3x3	4x4	5x5	6x6	7x7	8x8	9x9
-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----

Voulez-vous démarrer une partie à un ou deux joueurs?

1 joueur	2 joueur
----------	----------

```
#include<stdlib.h>
#include<graph.h>
```

```
int main()
{
    InitialiserGraphique();
    CreerFenetre(10,10,1000,600);
    EcrireTexte(300,50,"Veillez choisir la taille de l'ecran : ",1);

    DessinerRectangle(150,70,70,50);
    EcrireTexte(170,100,"3x3",1);
    DessinerRectangle(250,70,70,50);
    EcrireTexte(270,100,"4x4",1);
    DessinerRectangle(350,70,70,50);
    EcrireTexte(370,100,"5x5",1);
    DessinerRectangle(450,70,70,50);
    EcrireTexte(470,100,"6x6",1);
    DessinerRectangle(550,70,70,50);
    EcrireTexte(570,100,"7x7",1);
    DessinerRectangle(650,70,70,50);
    EcrireTexte(670,100,"8x8",1);
    DessinerRectangle(750,70,70,50);
    EcrireTexte(770,100,"9x9",1);

    Touche();
    FermerGraphique();
    return EXIT_SUCCESS;
}
```

