

# TD 4 DEV5.1 Yanis DARIUS

## EX2

function1 =  $O(n*m)$

avec n qui représente le nombre d'élément dans le tableau 1 et m qui représente le nombre d'élément dans le tableau 2 pour chaque élément du tableau n on vas parcourir a chaque fois m donc  $n*m$

function2 =  $O(n)$

la complexité dépend de la variable x donc  $O(n)$

function3 =  $O(1)$

il n y a pas itération dans le code

## EX3

bubblesort = pire cas  $O(n^2)$  / meilleure cas  $O(n)$

car il y a deux boucle pour triée le tableau

find\_rank\_student =  $O(n^2)$  car bubblesort a un ordre de grandeur supérieur

sort\_students =  $O(m*n^3)$

avec n = student number et m = grade number

$n^3$  = car find rank boucle sur student number

m = car la première boucle littéraire sur grade number

## EX4

insertion\_sort =  $O(n^2)$

c'est une fonction qui tri à double itération

total\_sum =  $O(n)$

il fait la somme sur tous les élément d' un tableau multidimensionnel

soit n tout les element du tableau multidimensionnel

sort\_with\_sum =  $O(n^2)$

une fonction de tri classique qui tri en fonction de la somme du tableau total\_sum n'est pas influent sur sort\_with\_sum puis que sa complexité n'est pas du même rang

# TD 4 DEV5.1 Yanis DARIUS

$\text{sort\_nd\_array} = O(n^d * n^2)$

avec  $n$  le nombre d'élément à chaque niveau du tableau et  $d$  le nombre de dimension

$n^d = \text{dimension}$

$n^2 = \text{complexité de l'algorithme de tri}$

l'algorithme amélioré a une complexité de  $O(n^d * (n * \log(n)))$