

Développement WEB TP: Cookies et sessions

Rappels : Les cookies se déclarent avec la fonction

```
setcookie(string nom,string valeur,int durée de vie)
```

Les cookies existant sont accessibles dans un tableau `$_COOKIE`.

Une session s'ouvre avec `session_start()`, et se ferme avec `session_destroy()`. Avoir une session ouverte permet d'avoir un tableau `$_SESSION` valide à travers toutes les scripts du site pour un même utilisateur.

Exercice 1. Sauvegarde du login et mot de passe

- 1) Reprenez le formulaire de connexion de TD/TP 3 (ou réécrivez-en un). Ajoutez une checkbox "Se souvenir de moi". Lorsqu'elle est cochée, le script d'action devra créer un cookie contenant les login et mdp entrés.
- 2) Modifiez votre formulaire d'inscription pour préremplir les champs correspondant avec les données sauvegardées. Pour cela, vous aurez besoin d'utiliser l'attribut `value` de la balise `input`.

Exercice 2. DevineEntier.php

- 1) Écrivez un script qui crée un entier aléatoire entre 1 et 100, et l'enregistre dans la session utilisateur. Pour créer un entier aléatoire entre `n` et `m`, il suffit d'appeler la fonction `rand(n,m)`.
- 2) Ajoutez à votre script un formulaire permettant d'entrer un entier entre 1 et 100.
- 3) Faites en sorte que votre script affiche trop haut, trop bas, ou gagné, selon que l'entier entré est plus grand, plus petit, ou égal à l'entier aléatoire créé.
- 4) Modifiez votre script pour que lorsque l'on gagne, il affiche également le nombre d'essais nécessaires à trouver l'entier.
- 5) Ajoutez un nouveau formulaire permettant de réinitialiser l'entier à deviner. Vous pourrez utiliser la balise `input` de type `hidden`, permettant de passer une valeur invisible pour l'utilisateur.
- 6) Enfin, ajoutez un `TopScore`, c'est-à-dire afficher le minimum des essais nécessaires pour atteindre l'entier à deviner.

Exercice 3. Faites en sorte que le jeu DevineEntier ne soit accessible qu'aux utilisateurs s'ayant préalablement connectés.

- 1) Pour cela, vous devez modifier le formulaire de connexion de l'exercice 1, afin qu'une authentification réussie crée une variable de session validant l'authentification à travers le site.
- 2) La deuxième étape consiste à modifier DevinerEntier.php afin qu'il vérifie l'authentification avant de se lancer. Vous créez un fichier `securite.php` qui commence par vérifier l'authentification, et redirige vers le formulaire de connexion si l'utilisateur n'est pas authentifié. Pour rediriger, vous pourrez utiliser la fonction `header` sous la forme :

```
header("Location : cheminvers/formulaire.php");
```