

WEB TD1: Initiation PHP

Exercice 1.

- 1) On possède une variable `$var`. On souhaite créer un `<div>` HTML contenant la valeur stockée dans `$var`. Écrire le code PHP permettant de le faire.
- 2) On souhaite maintenant relier ce div à `$var`, en lui donnant le nom de la variable comme titre. Que faut-il modifier ?
- 3) Enfin, on souhaite que si `$var` vaut 0, alors le texte du div est en gras, et en italique si `$var` vaut 1. Modifiez le code.

Exercice 2.

- 1) Créez un tableau de 10 cases dont la clé i contient la somme des entiers jusqu'à i .
- 2) Créez un tableau de 10 cases dont la clé i^2 contient i .

Exercice 3.

- 1)

```
$var="toto";
$toto="Hello";
$tab=array(9,
25,
"Hello"=>"World",
$var,
42=>0,
$toto=>"tata",
${$var}>14,
"fini");
$tab[]="Refini";
```

Donnez l'ensemble des couples (clé,valeur) du tableau `$tab`.

Exercice 4.

- 1) Supposons que l'on ait un tableau `$tab` contenant un ensemble de couples (clé,valeur), tous de chaînes de caractères. On souhaite avoir, pour chaque paire (cle,valeur), une variable `$cle` contenant `$valeur`. Écrire le code correspondant. Par exemple, si l'on a le tableau :

Clé	Valeur
a	b
z	zzz
DUT	BUT

Alors on aura les variables `$a=b`, `$z = zzz` et `$DUT=BUT`.

- 2) Insérez ce code dans une fonction `MiseEnVariable`. Quel est alors le problème avec les variables créées ? Le mot-clé *global* permet à des variables d'avoir une portée sur l'ensemble du script PHP. Utilisez-le pour résoudre le problème.
- 3) Enfin, on souhaite utiliser cette méthode pour n'importe quel tableau (et non pas un tableau de chaîne de caractère). Si la clé n'est pas un String, on ajoute alors devant int. Ex : si la clé est 3, on crée la variable `int3`. Modifiez votre fonction.