

Guide d'installation du jeu unity Jetpack JoAride

Voici un guide rapide sur l'installation du jeu Jetpack JoAride et de ses fonctionnalités présentes sur le menu.

Pour commencer installer le dossier Jetpack JoAride sur le git.
Ouvrez le dossier et exécuter le fichier test JJ.exe vous arriverez sur ce menu :



À partir de là vous pouvez apercevoir sur la partie haute la liste des joueurs à sélectionner, les différents bots(Omniscient,Observateur ou Itérateur) ou bien le joueur Humain vous laissant jouer et parcourir le jeu par vous même

En dessous vous pouvez choisir les règles du niveau comme l'apparition de missiles, pièces ou lasers. Vous pouvez changer aussi la génération de la partie via la seed et choisir si la distance parcourue augmente le score ou non.

La partie de droite et finale permet la gestion des règles de la session comme le temps max ou la distance, mais aussi la vitesse de jeu de départ et celle maximale et aussi le multiplicateur de difficulté ces trois paramètres jouant sur la difficulté du niveau.

Les deux derniers boutons permettront d'activer le mode RUSH permettra d'exécuter la partie plus rapidement pour l'apprentissage des bots ou observer leurs résultats et le démarrage du jeu.

Pour l'instant les bots ne sont pas présents dans le jeu et n'agissent pas s'ils sont sélectionnés de même pour les règles du niveau qui ne sont pas prises en compte pour l'instant et n'ont aucune incidence sur la partie.

Il ne vous reste plus qu'à vous amuser en l'essayant

