

# Guide d'installation du jeu unity Jetpack Dino

Ce document explique la procédure d'installation et l'utilisation du jeu "Jetpack Dino Ride".

<b>Installation : DinoBuild[Os]</b>	<b>2</b>
<b>Démarrage :</b>	<b>3</b>
Jouer	4
Stats	6

## Installation :

- Téléchargez l'archive du build correspondant à votre OS sur la page GiTea du projet :

<https://grond.iut-fbleau.fr/descampsv/Projet-IA-Madelaine/src/branch/master>

- Extrayez l'archive téléchargée à l'emplacement d'installation désiré.

### - Utilisateurs Windows :

- Ouvrez le dossier extrait et exécutez le fichier testJJ.exe.

### - Utilisateurs Linux:

- Ouvrez un terminal dans le dossier.
- Accordez des permissions à l'exécutable :

```
> chmod +x DinoBuildLinux.x86_64
```

- Lancez l'application :

```
> ./DinoBuildLinux.x86_64
```

### - Utilisateurs MacOS:

- Ouvrez un terminal dans le dossier.
- Accordez des permissions à l'exécutable :

```
> chmod +x DinoBuildMacOS.app/Contents/MacOS/*
```

- Double-cliquez sur DinoBuildMacOS.app pour lancer le jeu.
- Ignorez l'éventuel avertissement de sécurité au lancement du jeu.

Démarrage :

Voici l'écran titre du jeu.



- Jouer permet de configurer puis lancer une session de jeu
- Stats affiche une interface d'analyse de données collectées pendant les parties jouées.

# Jouer

Voici le menu obtenu après avoir cliqué sur le bouton Jouer.



Cet écran permet de sélectionner un ou plusieurs joueurs pour la session à venir. Plusieurs règles peuvent être modifiées pour expérimenter le jeu dans différentes situations.

Une boîte de texte en haut de l'écran affiche des explications concernant les éléments survolés à la souris.

Le mode Rush proposé par cette interface n'est pas implémenté.

Le bouton Démarrer s'active lorsqu'au moins un joueur est sélectionné.

# Stats

Voici l'interface affichée lorsque le bouton Stats du menu principal est cliqué :



Cette interface n'est pas entièrement fonctionnelle mais implémente des graphiques de base permettant d'analyser l'évolution du score des joueurs dans le temps.

Les sessions de jeu enregistrées sont listées dans la partie gauche de l'écran. Il n'y aura pas de session à analyser tant qu'au moins une partie n'aura pas été jouée.

Le bouton en haut à droite permet d'accéder aux fichiers de données des sessions enregistrées dans l'explorateur de fichier.