

Sensibilisation et mise en pratique de l'approche agile

ACDA – Méthodologie (M3301)

Florent Madelaine

IUT de Sénart Fontainebleau
Département Informatique

Année 2021-22
Cours 1



Évaluation

- 2 parties de ce cours donnent lieu a une note. Chaque note compte avec un coef proportionnel aux nombres de semaines de l'intervention (c'est le cas pour ACDA en général).
- Pour ma partie, il y aura un projet agile en groupe.
- Je vous invite à mettre en pratique l'approche agile aussi dans le cadre de votre projet tuteuré.

Le projet tuteuré

Je ne gère pas les projets. C'est Pierre Valarcher qui s'en charge et vous donnera plus de détails concernant les dates et l'organisation.

En gros, vous devez trouver un sujet et un enseignant du département info pour être votre tuteur. Le sujet peut être proposé par un enseignant, une entreprise voir par vous même. Le projet est à faire en groupe de 4 environ tous les jeudi avec une soutenance un peu avant votre départ en stage.

Vous êtes invités à mettre en pratique les techniques d'ACDA pendant votre projet. En particulier la méthode agile qu'on va entrevoir dans ce cours.

Critère d'évaluation d'un projet

- La **qualité du livré** à la fin du projet est importante mais
- comme il s'agit de mettre en oeuvre des éléments d'une méthode agile, la note tiendra compte de **votre organisation** (qu'on souhaite agile).
- comme je vais parler plus tard dans un prochain cours de **tests**, il faudra être très attentif à cet aspect
- comme d'habitude, il ne faudra pas oublier de **documenter** votre projet (javadoc, doxygen, ...).
- La **qualité et lisibilité du code** sera presque plus importante que la quantité de livrables fournis.

Au delà de ce cours de méthodologie

- On attend que vous utilisiez à bon escient les méthodes qu'on vous présente dans vos réalisations futures.
- C'est le cas en particulier pour votre projet annuel.

Une petite histoire

Alice connaît le man par cœur, déesse du C, enchantresse en java. Trouve que UML c'est vraiment une perte de temps. Il suffit d'écrire le code directement, c'est tellement plus simple comme ça. N'aime pas trop perdre son temps avec Bob, qu'elle trouve paresseux. Tolère Charly car il parle au client ce qu'elle n'aime pas faire car le client ne sait pas ce qu'il veut.

Bob Newbie et fils du grand patron. Aime bien écrire des tests parce que ça ressemble beaucoup aux exemples de tests qu'il a déjà. Capable d'aller chercher le café et les sandwiches sans trop se tromper dans la commande. Quand il n'a rien à faire il glande sur internet ou fait une pause clope.

Charly Aime comprendre les besoins. Adore l'UML, en particulier les DCU et les diagrammes de classe. Voudrait documenter le code mais ne comprend pas tout ce que fait Alice. Ne code pas trop car moins rapide qu'Alice. Il parle au client car Alice n'a pas le temps de parler au client vu qu'elle est super productive et fait le travail de 4 personnes toute seule. Quand Alice n'est pas disponible, il lui arrive de trouver et résoudre des bugs simples.

Question

Qui est le plus important dans l'équipe ?

Une petite histoire

Alice est appelée sur un autre projet, où on a besoin de ses lumières. Alfred la remplace. Il demande des infos à Bob et Charly.

Exercice

Devinez la suite de l'histoire.

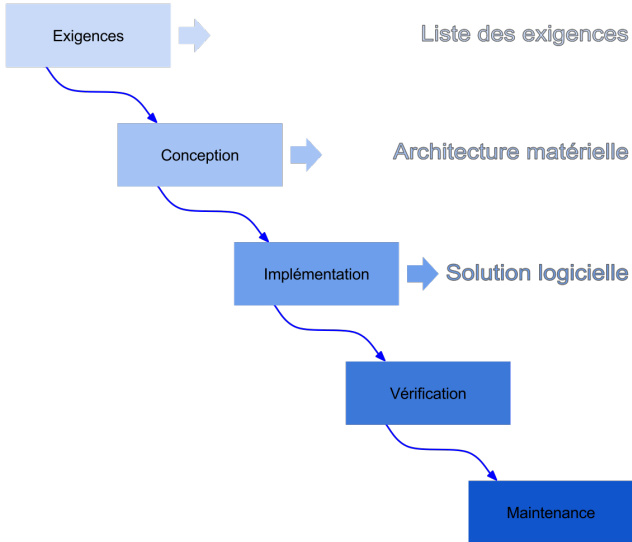
Agilité

- De nombreuses méthodes sont formalisées à partir des années 1990 (même si elles intègrent des éléments plus anciens).
- Ces méthodes s'opposent aux méthodes classiques du type approche en cascade.
- En 2001, 17 experts et gourous signent le **manifeste agile**.

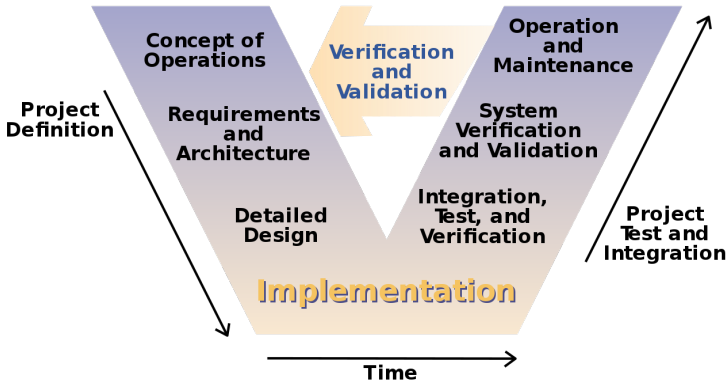
https://fr.wikipedia.org/wiki/Méthode_agile

https://fr.wikipedia.org/wiki/Manifeste_agile

Cascade (waterfall model)



Cycle en V



Le manifeste

C'est

- 4 valeurs
- 12 principes.

Allez lire le manifeste ici

<https://agilemanifesto.org/>

Scrum



Remarques préliminaires

Choix de la langue

Volontairement, je laisse un maximum de choses en anglais dans la suite.

La plupart des mots importants ne sont pas traduits même dans la version française des docs.

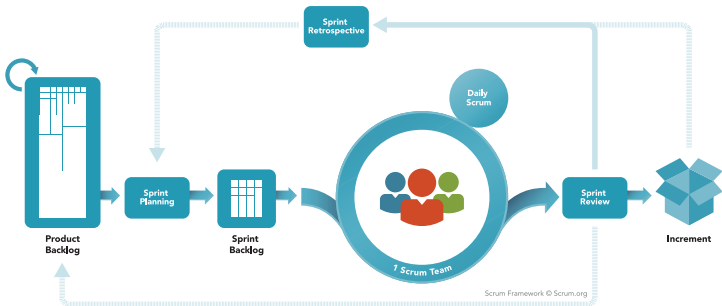
Sources

Les images dans la suite sont tirées du site de scrum

<https://www.scrum.org/>

Scrum c'est quoi ?

SCRUM FRAMEWORK



Les acteurs

scrum master le yoda du scrum / facilitateur d'organisation
product owner interface avec le client, gère le **backlog**
dev team pas trop grosse (3 à 9 personnes)

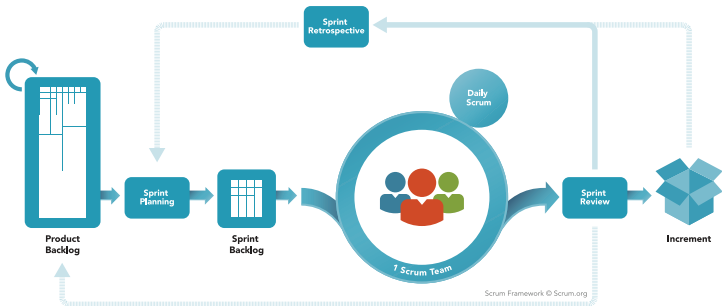
Les valeurs



© Scrum.org

Scrum c'est quoi ?

SCRUM FRAMEWORK



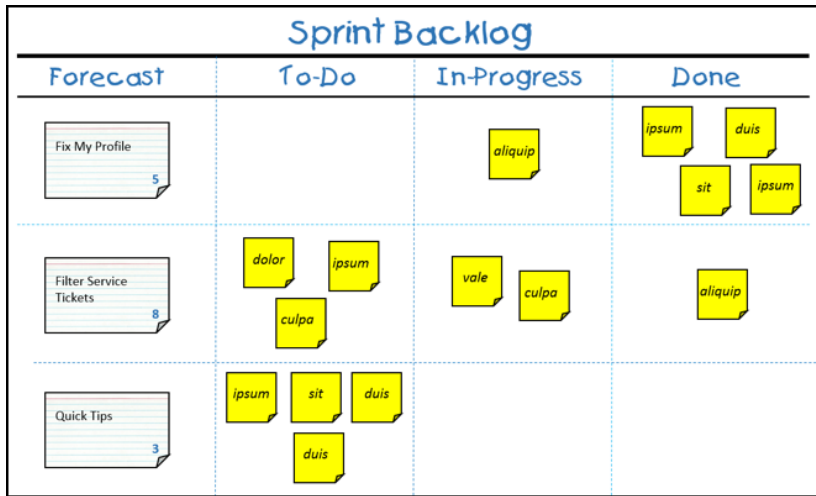
Les backlogs ?

Il y en a 2.

product backlog géré par le *product owner*

sprint backlog prévision / travail en cours de la *dev team*

Sprint Backlog



Organisation
○○○○

Une petite histoire
○○

Agilité
○○○○

Zoom sur une méthode
○○○○○○○○●

Et pour nous ?
○

En bonus
○

Questions ?

Dans le cadre de notre projet ?

La suite au tableau concernant : product backlogs vs sprint backlog, MoSCoW, sprint zero, légère triche pour pouvoir se faire une idée de la méthode scrum dans notre cadre de travail un peu contraint.

Des techniques simples à essayer de mettre en oeuvre

pair programming

pomodoro technique du *timer* pour ne pas se disperser tout en restant réactif sur les mails etc.

https://en.wikipedia.org/wiki/Pomodoro_Technique