

Proposition de sujets de projets BUT3

[Luc Hernandez. Application emploi du temps.](#)

[Félix Legrelle. Application de gestion de retour sur l'usage de librairies et de composants.](#)

[Martin Lekpa solution d'hypervision](#)

[Oleg Loukianov Textpattern custom fields](#)

[Florent Madelaine. Expérimentation Bots pour un ou des jeux.](#)

[Maxime Menault. Proof of concept pour XFAB.](#)

[Denis Monerat. Projet site web marchand](#)

[Théo Moussaoui. Générateur de site web portfolio.](#)

[Maxime Pierront Extension de Multistreaming pour OBS](#)

Luc Hernandez. Application emploi du temps.

Le but de ce projet est de créer PEACEANDLOVE (Planning made EAsy, Cool, Exact AND Laughably Optimal Versus Evil paper based solution) une version positive de ADE (Appaling Death and Evil torture for planners).

Voir avec Luc pour plus de détails.

Félix Legrelle. Application de gestion de retour sur l'usage de librairies et de composants.

Contexte : aujourd'hui, il existe un manque de feedback de la part des consommateurs sur l'utilisation des librairies de composants. Ce projet vise à donner accès à des statistiques sur l'utilisation des composants (props, classes, et premier enfant).

Le projet : système de Statistiques et Feedback pour la Librairie de Composants

Objectif : développer une application qui affiche des statistiques sur l'utilisation d'une librairie de composants par ses consommateurs (les données seraient fournies.), tout en offrant une interface pour visualiser ces données et fournir des feedbacks.

Attendu Technique : une application front pour la visualisation, une application back pour gérer la récupération dans la base de données.

Front-end :

Idéalement, JavaScript avec un framework comme ReactJS, NextJS, Astro, ou RiotJs. Cependant, si certains étudiants sont plus à l'aise avec PHP, c'est possible.

Back-end :

Idéalement, JavaScript (avec Express par exemple) ou Python (avec Django). Cependant, PHP reste une option.

Contact. legrelle.f@gmail.com

Martin Lekpa solution d'hypervision

Objectif

Construire le socle d'une solution d'hypervision basée sur l'exploitation des métadonnées et des API.

Le concept d'hypervision est très bien expliqué dans Wikipédia.

Compétences à acquérir/consolider :

- Développement GO
- Concepts d'architecture
- Gestion des métadonnées
- Manipulation d'API
- Identification des bonnes pratiques
- Concepts de microservice

Oleg Loukianov Textpattern custom fields

Textpattern est un CMS open source qui a vu le jour en 2005. Son objectif initial était la création et la gestion facile de blogs sur internet. Son entité principale est donc article qui possède un auteur, un titre etc, mais aussi une collection de 10 custom fields (par exemple, prix, couleur etc) librement définie par l'administrateur. Avec le temps, Textpattern a commencé à être utilisé pour gérer des applications plus complexes, et le principe de 10 champs fixes est devenu contraignant. Une branche permettant une gestion de champs plus flexible a alors été créée, mais pas encore finalisée.

Le but de ce projet est de poursuivre le développement de la branche custom-fields, notamment : ajouter aux types de champs « standards » (nombre, texte, date etc) des champs « virtuels » (requêtes bd) ; optimiser la structure de champs à valeurs multiples ; créer un script de migration de l'ancien système de 10 champs fixes vers le nouveau format.

Points forts. Vous allez travailler sur un projet « réel » et pouvoir échanger (en anglais) avec ses utilisateurs.

Languages PHP/SQL et HTML/JS/CSS.

détails <http://www.iut-fbleau.fr/projet/maths/projets/textpattern-custom-fields>

Florent Madelaine. Expérimentation Bots pour un ou des jeux.

Programmer un jeu original avec idéalement des éléments qui en font un challenge pour la réalisation d'IA (hasard, phase d'enchère changeant le payoff, multi joueur, combinatoire importante, ...).

Il conviendra de choisir un jeu pour lequel il est possible de réduire la combinatoire du jeu de manière naturelle et de désactiver/activer des règles pour en étudier des variantes naturelles.

Il faudra ensuite créer, améliorer et expérimenter avec divers algorithmes pour converger vers des bots offrant un challenge raisonnable pour un humain.

Maxime Menault. Proof of concept pour XFAB.

(À confirmer)

Denis Monerat. Projet site web marchand

(à confirmer)

Client marché Fontainebleau via Mairie de Fontainebleau

Théo Moussaoui. Générateur de site web portfolio.

L'objectif est de créer une appli web permettant aux utilisateurs de créer avec facilité un site web personnel (portfolio).

Il y a ici un double enjeu. D'un côté, le nombre de fonctionnalités proposées aux utilisateurs permettant de personnaliser au maximum leur portfolio. De l'autre, la simplicité d'utilisation.

On peut imaginer comme objectif qu'une personne puisse faire un portfolio complet en moins de x minutes grâce à cela.

Un exemple concret est le portfolio demandé en BUT.

Maxime Pierront Extension de Multistreaming pour OBS

Contact :

Mail : contact@pierrontmaxi.me Discord : Maxime Pierront sur le serveur du BUT Info.

Aujourd'hui, de nombreux streamers utilisent le logiciel open-source OBS pour diffuser leurs contenus en direct. Toutefois, OBS présente une contrainte majeure : il limite la diffusion en direct à une seule plateforme à la fois. C'est une limite

considérable, étant donné la diversité des plateformes de streaming actuellement disponibles, comme Twitch et YouTube Live par exemple.

L'idée est donc de concevoir une extension pour OBS, ou éventuellement juste un programme, qui faciliterait le multistreaming. Gérer plusieurs flux, pouvoir faire communiquer les plateformes entre elles avec leurs API etc.