TD3 - DEV5.1 Qualité algorithmique

Revue de code

Ex 1 - Création du repo Git

Création d'un repo par binôme

Bifurquer: https://grond.iut-fbleau.fr/menault/TD3_DEV51_Qualite_Algo

Nom du repo : TD3_DEV51_<login1>_<login2> Création d'une branche par étudiant du binôme

Ex 2 - Création d'un jeu de pendu

- Choisissez en binôme le langage que vous voulez utiliser
- Créer un jeu de pendu fonctionnel avec les fonctionnalités suivantes:
 - Sélection d'un mot au hasard
 - Visualisation du mot offusqué en fonction des lettres déjà découvertes
 - Visualisation d'un pendu s'incrémentant à chaque erreur
 - Possibilité de rentrer une lettre
 - Vérification de victoire / défaite en fonction de l'état du jeu
- Le code doit respecter les règles suivantes:
 - Aucun bug trouvé
 - Aucune faille de sécurité trouvée
 - Aucune fonctions ne doit dépasser 50 lignes de code, fonction main compris
 - Aucun nom de fonction ne doit dépasser 20 caractères
 - Les noms de variables ne doivent pas être abrégés, "i" est accepté
 - Les variables et les fonctions doivent être en anglais
 - Chaque fonction doit avoir au moins un commentaire expliquant son fonctionnement

Ex 3 - Modification du code par le binôme

- Ajouter les deux fonctionnalités suivante:
 - Sélection de difficulté, ex : facile (mot < 8 lettres), moyen (mot >= 8 lettres), difficile (2 mots à faire deviner)
 - Calcul de score + Chronomètre, moins il y a d'erreurs, plus le score est élevé, plus la partie est rapide, plus le score est élevé

Ex 4 - Revue de code

- Chaque étudiant revoie le code de l'autre étudiant du binôme, il accepte la MR uniquement s'il respecte les règles énoncées dans l'Ex2.
- Si la MR n'est pas acceptée, l'étudiant doit alors corriger son code pour respecter ces règles et refaire une MR

Ex 5 - Mesure de métriques

- Calculer la complexité cyclomatique de chaque fonctions (main compris)
- Profiler le programme en utilisant gprof
- Conclure sur la qualité du code

Ex 6 - Autres fonctionnalités

- Ajouter les deux fonctionnalités suivante:
 - Mode multijoueur
 - Système de sauvegarde
- Faire la revue de code
- Revoir les métriques