Programmation système

Ressource R3.05 - Tubes, redirections

monnerat@u-pec.fr

IUT de Fontainebleau

Sommaire

API fichiers - primitives

- `open()` : crée une nouvelle description de fichier ouvert dans la table globale des fichiers ouverts. Réserve un nouveau numéro descripteur de fichier pour le processus (et le lui renvoie).
- `read()` : transfère des données depuis le fichier vers la mémoire. Avance la position dans la description de fichier ouvert.
- `write()` transfère des données depuis la mémoire vers le fichier. Avance la position dans la description de fichier ouvert.
- `lseek()` modifie la position dans la description de fichier ouvert.
- `close()` libère le numéro descripteur et, éventuellement, détruit la description de fichier ouvert.
- `fcntl()` modifie les attributs d'un fichier ouvert.

Toutes les primitives travaillent avec des descripteurs de fichiers.

Un descripteur de fichier pointe vers une description d'un fichier ouvert.

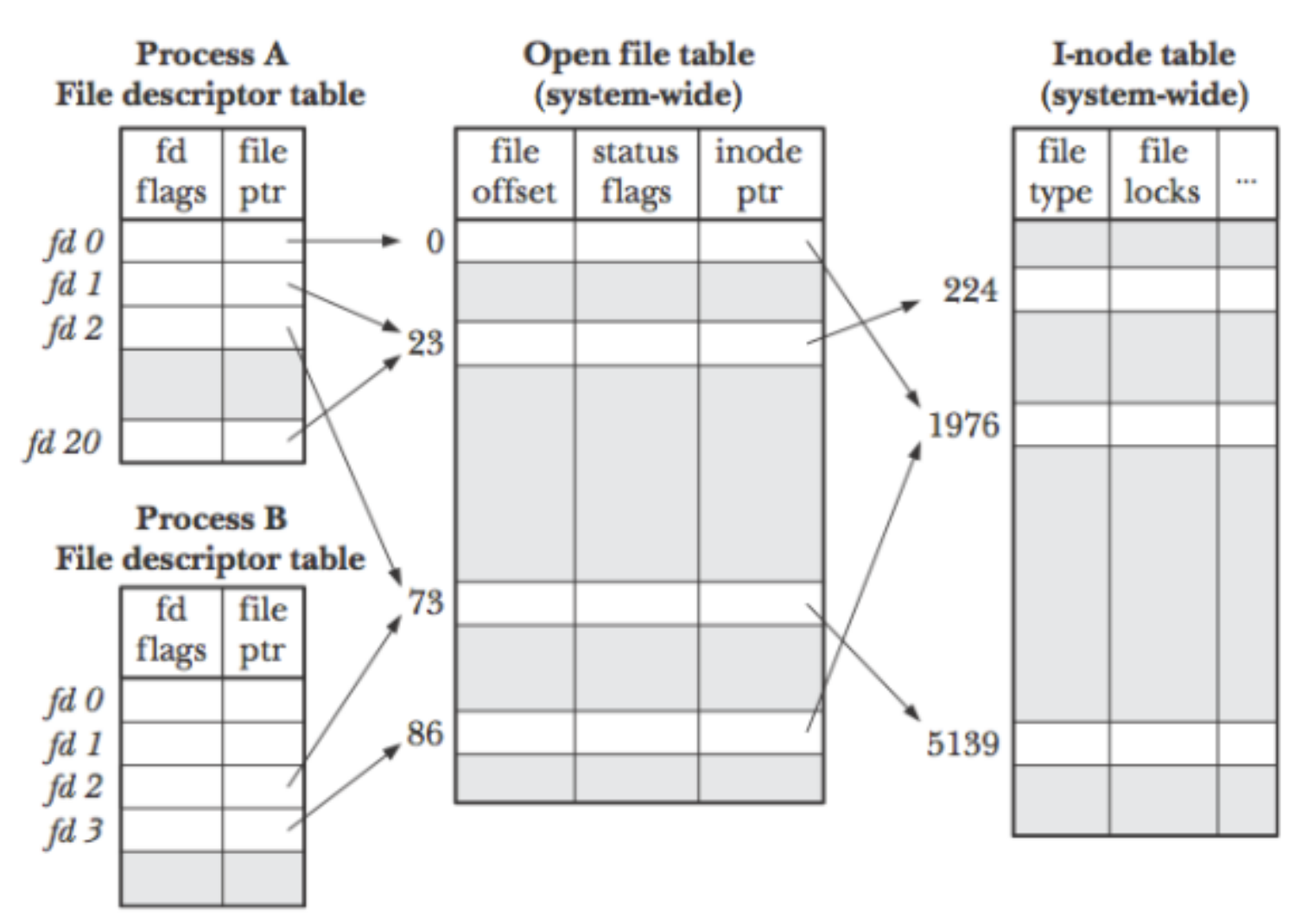


Figure 1 – descripteur de fichier

Plusieurs cas sont possibles :

- Dans un même processus, 2 descripteurs pointent sur la même entrée dans la table des fichiers ouverts :
  `dup` et `dup2`
- Dans 2 processus distincts, 1 descripteur dans chaque processus pointe sur la même entrée :
  `fork`
- Deux entrées différentes de la table des fichiers ouverts font réference au même inode :
  2 processus ont fait `open` sur le même fichier

Ouverture

```c
#include <sys/stat.h>
#include <fcntl.h>

int open(const char *path, int oflag, ...);
int open(const char *path, int oflag, mode_t mode);
```

- `path` : le fichier à ouvrir.
- `oflag` : soit `O_RDONLY`,`O_WRONLY`,`O_RDWR`.
  On peut ajouter (ou bit à bit) les masques `O_APPEND`, `O_CREAT`,`O_EXCL`,`O_DIRECT`,`O_SYNC`,`O_NONBLOCK`,etc .
- `mode` : avec `O_CREAT` pour la création, précise les droits d'accès en octal.
- `O_CREAT|O_EXCL` : test et création atomique.

Renvoie le numéro de descriteur attribué au fichier ouvert (ou -1 si erreur).

1. Le noyau retrouve l'inœud du fichier indiqué par le chemin
    - `O_CREAT` est parmi les drapeaux et le fichier n'existe pas : un nouveau inœud est créé avec les permissions dans mode
    - `O_CREAT` et `O_EXCL` sont parmi les drapeaux et le fichier existe : open() échoue
    - `O_WRONLY / O_RDWR` et `O_TRUNC` sont parmi les drapeaux : le fichier est remis à vide
2. Une nouvelle description de fichier ouvert est créée :
    - les attributs d'état sont les drapeaux (modifiables par `fcntl()`).
    - la position (le numéro du prochain octet à lire ou à modifier) est mise à 0
    - pointe sur l'inœud du fichier.
3. Le premier descripteur libre dans la table de descripteurs du processus pointe sur la nouvelle description.

Fermeture

```c
#include <unistd.h>

int close(int fd);
```

1. Libère le descripteur
2. S'il n'y a plus de pointeurs sur la description de fichier ouvert, alors l'entrée est detruite.
3. Met à jour les informations dans l'inœud
   - si le nombre de références (hard links) dans l'inœud est 0 et il n'y a plus de descriptions de fichier ouvert pour cet inœud, alors l'inœud est détruit et le fichier n'est plus accessible
   - si close() renvoie -1, alors l'état du fichier est inconnu, perte de données possible

Lecture

```c
#include <unistd.h>

ssize_t read(int fd, void *buf, size_t count);
```

Lit des données à partir de la position courante.

- `fd` : descripteur de fichier.
- `buf` : tampon ou seront stockées les données lues.
- `count` : nombre d'octets à lire.

Renvoie le nombre d'octets lus ($\leq$ *count*), et avance la position associé à `fd`.

- 0 indique la fin du fichier.
- -1 indique une erreur.

Écriture

```c
#include <unistd.h>

ssize_t write(int fd, const void *buf, size_t count);
```

Si `O_APPEND` est parmi les attributs d'état, met la position à la fin du fichier. Écrit des données à partir de la position courante.

- `fd` : descripteur de fichier
- `buf` : adresse des données à écrire.
- `count` : le nombe d'octets à écrire.

- Renvoie le nombre d'octets écrits ($\leq$ *count*).
- Augmente la valeur de position du même nombre.
- Renvoie -1 en cas d'erreur.

Déplacement

```c
#include <unistd.h>

off_t lseek(int fildes, off_t offset, int whence);
```

Modifie la position courante dans la descrition du fichier.

- `fildes` : descripteur de fichier.
- `offset` : déplacement d'octets.
- `whence` :
  - `SEEK_SET` : par rapport au début.
  - `SEEK_CUR` : par rapport à la position courante.
  - `SEEK_END` : par rapport à la fin.

Renvoie la nouvelle position, ou -1 en cas d'erreur.

Attention : tous les fichiers ne sont pas seekables (tube ou socket par exemple)

mmap

projeter un fichier en mémoire

```
void *mmap(void *addr, size_t length, int prot, int flags,
                    int fd, off_t offset);
```

On ne passe plus par le cache du système.

Commande cat

```c
int cat(int fd){
  char buf[256];
  int nb;
  while(1){
    nb=read(fd,buf,256);
    if (nb <=0) return nb;
    write(STDOUT_FILENO,buf,nb);/*on suppose que tout
                    est ecrit(sinon coder un full_write)*/
  }
}
int main(int argc,char ** argv){
  int n,fd,ret,i;
  if (argc==1) cat(STDIN_FILENO);
  for(i=1;i<argc;i++){
    fd=open(argv[i],O_RDONLY);
    if (fd == -1) { perror("open error()");
    }else{
      ret = cat(fd);
      if (ret == -1) perror("read() error");
      close(fd);
    }
  }
}
```

Tubes

Tubes

Définition

Tube

pipe : canal (mode fifo) de communication unidirectionnel entre processus

- flux d'octets entre une entrée et une sortie,
- 2 descripteurs de fichiers,
- un tampon système de capacité limité
- un octet lu disparaît,
- fichier anonyme (pas dans l'aborescence) : partage entre père et descendants.

Outil de communication et de synchronisation interprocessus.

Tubes

Création

Création

```c
#include <unistd.h>

int pipe(int fildes[2]);
```

Crée un tube et place dans :

- `fildes[0]` : le desripteur pour la lecture. (analogie avec 0 pour stdin)
- `fildes[1]` : le desripteur pour la l'écriture. (analogie avec 1 pour stdout)

Renvoie -1 en cas d'erreur. Les descripteurs d'un tube sont héritées par les fils.

- lecteur : tout processus qui possède le descripteur de lecture.
- écrivain : tout processus qui possède le descripteur d'écriture.

Tubes

Lecture et écriture

Lecture/Écriture

Lecture : appel système `read(fd,bud,nBytes)`
Renvoie le nombre d'octets lus $\leq$ *nBytes*, ou -1 en cas d'erreur

- si le tampon système du tube est vide, `read()` est bloquant jusqu'à ce qu'un écrivain y mette des données.
- si le tube est vide et si il n' y a plus d'écrivains, `read()` renvoie 0.

Écriture : Appel système `write(fd,buf,nBytes)`

- si *nBytes* $\leq$ `PIPE_BUF` : écriture atomique. Sinon découpage par le système.
- si le tampon est plein ($\leq$ *nBytes* octets libres), `write()` est bloquant jusqu'à ce qu'un lecteur fasse de la place.
- s'il n'y a plus de lecteurs, le processus reçoit le signal `SIGPIPE`. Si `SIGPIPE` est bloqué, ignoré ou capté, `write()` renvoie -1.

- En général, un processus utilise un tube donnée soit en lecture, soit en écriture. (pourquoi ?)
- Pour communiquer dans les deux sens entre deux processus, il faut deux tubes.

Tubes

Fermeture

Fermeture

Primitive `close()`

- Libère le descripteur
- Pour le descripteur d'écriture, agit comme une fin de fichier.

Fermer tous les descripteurs non utilisés $\Rightarrow$ evite les situations de blocage

Interblocage

```c
#define BSIZE 1024
int main () {
  int fdts[2], /* to son */
    fdfs[2]; /* from son */
  char bufr[BSIZE], bufw[BSIZE];
  pipe(fdts);
  pipe(fdfs);
  switch (fork()) {
    case -1: exit(EXIT_FAILURE);
    case 0:
         read(fdts[0], bufr, 1);
         write(fdfs[1], bufw, 1);
         break;
    default:
         read(fdfs[0], bufr, 1);
         write(fdts[1], bufw, 1);
  }
  prinf("bye\n");
  exit(EXIT_SUCCESS);
}
```

Tubes

Accès non bloquant

Accès non bloquants

Par défaut, les lectures et écritures dans un tube sont bloquantes.
Possibilité d'accès non bloquants avec le masque `O_NONBLOCK`.

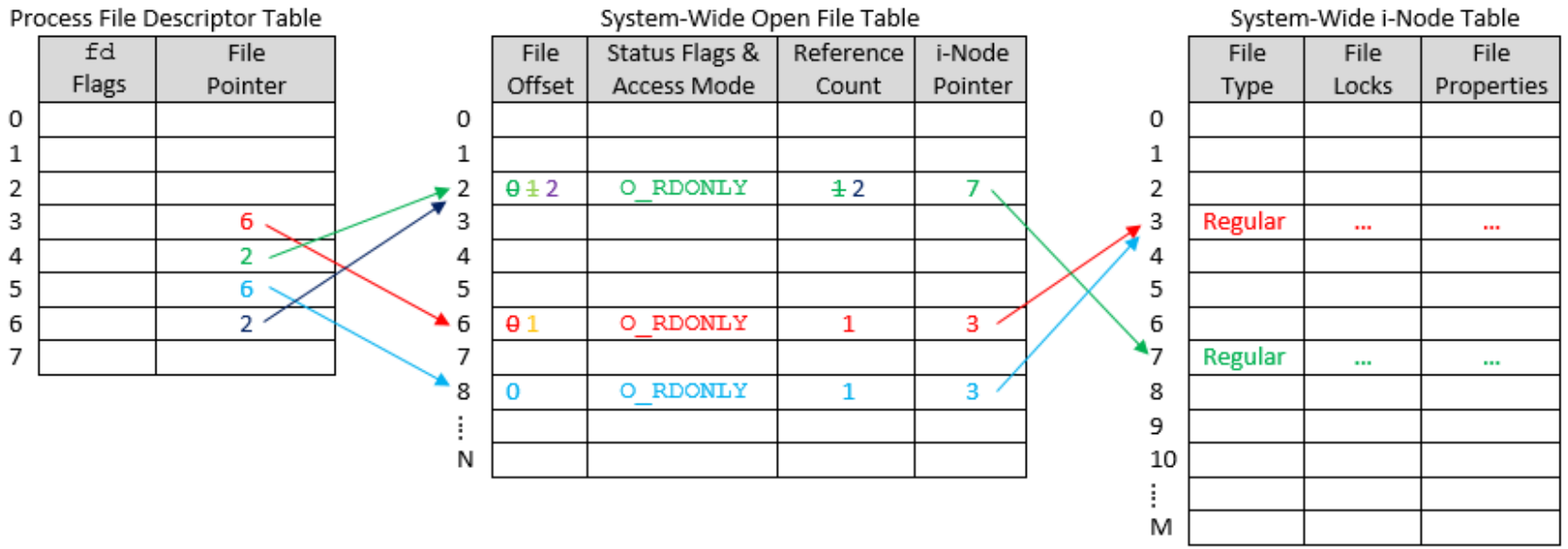
```
/* rend l'écriture dur fd[1] non bloquante */
fcntl(fd[1], F_SETFL, fcntl(fd[1], F_GETFL) | O_NONBLOCK);
```

- Écriture non bloquant
  - `write()` retourne -1 si on ne peut pas écrire,
  - positionne `errno` à `EAGAIN`.
- Lecture non bloquante
  - `read()` retourne -1 si le tube est vide et nombre d'écrivains non nul,
  - positionne `errno` à `EGAIN`.

Tubes

Redirection

Dupliquer un descripteur de fichier




```
fdA1 = open("fileA.txt", O_RDONLY);
read(fdA1, &c, 1);
fdB  = open("fileB.txt", O_RDONLY);
read(fdB, &c, 1);
fdA2 = open("fileA.txt", O_RDONLY);
fdBdup = dup(fdB);
read(fdBdup, &c, 1);
```

Dupliquer un descripeur de fichier

```c
#include <unistd.h>

int dup(int oldfd);
```

`dup()`

- cherche le plus petit descripteur disponible pour le processus appelant.
- renvoie avec ce descripteur une copie de `fildes`.

`dup()` est équivalent à

```c
fcntl(fildes, F_DUPFD, 0);
```

```c
#include <unistd.h>

int dup2(int oldfd, int newfd);
```

`dup2()`

- ferme `fildes2`.
- fait `fildes2` une copie de `fildes`.

Exemple : redirection de la sortie dans un fichier

```c
int main(int argc, char *argv[])
{
  int fd = open("log.txt",O_WRONLY|O_CREAT,0644);

  // with dup
  close(STDOUT_FILENO); // close(0);
  dup(fd);
  close(fd);

  // with dup2
  dup2(fd,STDOUT_FILENO);
  close(fd);

  return 0;
}
```

Tubes nommés

Inconvénient des tubes anonymes

- les processus communicants doivent avoir un processus parent commun ... qui a créé le tube
- pas de rémanence du tube : détruit, au plus tard, à la terminaison des processus

Tube nommé ou fifo

- même comportement en lecture/écriture que les tubes anonymes rémanence du tube
- liaison dans le système de fichier : nom du tube

Création

- Commande `mkfifo`

```
$ mkfifo tube
$ ls -l tube
prw-r--r-- 1 denis users 0 12 oct.  09:34 tube
```

- Primitive `mkfifo()`

```c
#include <sys/types.h>
#include <sys/stat.h>

int mkfifo(const char *pathname, mode_t mode);
```

Ouverture

POSIX Avec `open()`. Choix exclusif écriture/lecture. Bloquant par défaut :

- en lecture
  - si aucun écrivain et
  - aucun processus bloqué en ouverture en écriture.
- en écriture
  - si aucun lecteur et
  - aucun processus bloqué en lecture

Synchronisation des ouvertures en lecture et écriture. Attention aux interblocages !

Mode `O_RDWR` sous linux

Dans beaucoup de systèmes UNIX (dont linux), l'ouverture d'un tube nommé en lecture/écriture est possible. (mode d'ouverture `O_RDWR`)

- l'ouverture n'est jamais bloquante, et marque chaque extrémité comme ouverte (il y a au moins un lecteur et un écrivain).
- peut être utilisé pour ouvrir un tube en écriture avant qu'un lecteur existe.
- non (Posix) portable. Utiliser un accès non bloquant (`O_NONBLOCK`).