

TD1 : Généralités, chiffrements par flots

1. LFSR.

On considère le LFSR associé à la fonction de rétroaction

$$f(x_0, x_1, x_2, x_3, x_4, x_5) = x_2 \oplus x_5$$

avec la graine 001000.

- (a) Calculez les 10 premiers bits de sortie. Commentaire ?
- (b) On suppose que lors de six itérations successives numérotées N à $N + 5$, les bits produits par le LFSR sont dans l'ordre : 0, 1, 0, 1, 0, 1. Quel est l'état interne avant l'étape N ? Quels sont les bits suivants ?

2. Malléabilité des chiffrements par flots

Dans cet exercice, nous considérons un chiffrement par flot, noté E , paramétré par une clé secrète K .

- (a) Rappelez le principe général de fonctionnement d'un chiffrement par flot. Étant donné un message en clair M , une clé K , comment le chiffré C est-il obtenu ?

Supposons qu'Alice ait envie de faire un virement bancaire de 100 euros à Mallory. Pour cela, elle utilise un système de chiffrement par flot E dont seules elle et sa banque connaissent la clé privée K . Alice chiffre donc l'ordre de virement M qu'elle envoie alors à sa banque.

Mallory est capable d'intercepter et de modifier ce message chiffré C avant que la banque d'Alice ne le reçoive. Elle ne connaît pas M , mais elle sait que les ordres de virement sont des chaînes de caractères de la forme suivante :

$M = \langle \text{date} \rangle : \langle \text{nonce} \rangle : \langle \text{emetteur} \rangle : \langle \text{destinataire} \rangle : \langle \text{montant} \rangle : \langle \text{commentaire} \rangle$

où nonce est une chaîne aléatoire de 8 chiffres décimaux, que la banque aura transmise à Alice juste avant que celle-ci ne prépare son ordre de virement.

- (b) À quoi sert ce nonce ?

Dans le cas d'Alice et Mallory, le message est donc de la forme suivante :

$M = 2019-01-28 : \langle \text{nonce} \rangle : \text{Alice} : \text{Mallory} : 100 : \langle \text{commentaire} \rangle$

- (c) Comment Mallory peut-elle faire pour obtenir 999 euros de la part d'Alice ?

3. Réseaux de Feistel

- (a) Décrire la fonction inverse d'un tour de réseau de Feistel.
- (b) Nommons F la fonction interne d'un réseau de Feistel pour $2n = 32 + 32$. Pour une valeur de clé de tour K fixée, la fonction $x \rightarrow F(K, x)$ est donc une fonction de 32 bits vers 32 bits. Combien existe-t-il de fonctions distinctes de 32 bits vers 32 bits ?
- (c) Si on considère l'ensemble des valeurs possibles de la clé de tour (qu'on suppose sur 48 bits), que pouvez-vous dire de la proportion que représentent les fonctions de la forme $x \rightarrow F(K, x)$ qui peuvent être ainsi construites, parmi toutes les fonctions de 32 bits vers 32 bits ?

- (d) Considérons un réseau de Feistel à 16 tours, avec une clé maîtresse de 56 bits. Montrer que pour une valeur donnée de la clé maîtresse, la fonction de chiffrement est une permutation d'un ensemble à 2^{64} éléments. Combien de telles permutations existent ? Que pouvez-vous dire de l'ensemble des permutations qui peuvent être construites grâce à cette structure de réseau de Feistel, en faisant varier les clés ? Quelle est leur proportion ?

4. Meet in the middle

Les algorithmes de chiffrement symétrique et de déchiffrement symétrique sont publics, et la sécurité repose sur une clé secrète K , qui sert à la fois à chiffrer et à déchiffrer.

Pour chiffrer le message M à l'aide de la clé secrète K , Alice calcule le chiffré $C = ENC(K, M)$. Pour déchiffrer le message chiffré C à l'aide de la clé K , Bob calcule $M = DEC(K, C)$. Un attaquant a découvert M et C , mais le chiffrement ne permet pas d'en déduire K . Or l'attaquant voudrait connaître la clé K pour pouvoir lire les prochains messages chiffrés d'Alice. Il sait seulement que K est un nombre composé de n bits en binaire. Pour découvrir K , l'attaquant décide d'essayer de chiffrer M avec toutes les valeurs possibles de la clé pour tenter de retrouver C : c'est une attaque par recherche exhaustive. Puisqu'il sait que la longueur de la clé qu'il cherche est de n bits, il devra tester, dans le pire des cas, tous les nombres composés de n bits, et il y en a 2^n .

Pour avoir une meilleure sécurité, Alice a l'idée de chiffrer deux fois son message avec deux clés différentes K_1 et K_2 :

$$C = ENC(K_2, ENC(K_1, M))$$

De cette façon, elle se dit que, en supposant que K_1 et K_2 comportent toutes les deux n bits, l'attaquant devra effectuer dans le pire des cas $2^n \times 2^n = 2^{2n}$ tests pour découvrir les deux clés.

Donner un moyen de découvrir les deux clés beaucoup plus efficace.