

TD3 - DEV5.1 Qualité algorithmique

Revue de code

Ex 1 - Création du repo Git

- Création d'un repo par binôme
Copier : https://grond.iut-fbleau.fr/menault/TD3_DEV51_Qualite_Algo
Nom du repo : TD3_DEV51_<login1>_<login2>
- Création d'une branche par étudiant du binôme

Ex 2 - Modification du code

- Ajouter les deux fonctionnalités suivante:
 - Un étudiant ajoute la possibilité de choisir une difficulté au début du jeu (demande de taille maximum du mot à deviner au début du jeu). Si la taille le permet, plusieurs mots peuvent être choisis (ex: avec taille = 8, le pendu peut être "jeu" + "code"). Il ne peut pas y avoir deux fois le même mot à deviner.
 - Le deuxième étudiant ajoute un chronomètre qui fait perdre le joueur s'il met plus de 30 secondes à répondre. Cela génère aussi un score en fin de partie en fonction du temps passé pour trouver chaque lettre, avec des malus pour chaque erreur et un bonus de point s'il trouve en moins de 3 essais.

Ex 3 - Revue de code

- Chaque étudiant revoie le code de l'autre étudiant du binôme, il accepte la MR uniquement s'il respecte les conditions suivantes:
 - Aucun bug trouvé
 - Aucune faille de sécurité trouvée
 - Aucune fonctions ne doit dépasser 50 lignes de code, fonction main compris
 - Aucun nom de fonction ne doit dépasser 20 caractères
 - Les noms de variables ne doivent pas être abrégés, "i" est accepté
 - Les variables et les fonctions doivent être en anglais
 - chaque nouvelle fonction doit avoir au moins un commentaire expliquant son fonctionnement
- Si la MR n'est pas acceptée, l'étudiant doit alors corriger son code pour respecter ces règles et refaire une MR

Ex 4 - Mesure de métriques

- Calculer la complexité cyclomatique de chaque fonctions (main compris)
- Profiler le programme en utilisant gprof
- Conclure sur la qualité du code