

Ecrivez un programme qui écrit dix réels dans un fichier.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(void){
double tab[] = {1.0, 2.0 , 3.0 ,4.0 , 5.0,
10.0, 9.0, 8.0, 7.0, 6.0}
FILE* fichier = NULL;
size_t lu;
Int resultat;
fichier = fopen("reels.bin", "w"); //très important il faut toujours faire un test à chaque
ouverture
If (fichier == NULL){
printf("erreur d'ouverture.\n");
return EXIT_FAILURE;
}
ecrits = fwrite(tab, sizeof(double), 10, fichier);
    If (ecrits < 10){
        printf("erreur d'écriture.\n");
    }
    resultat = fclose(fichier);
    If(resultat == EOF){
        printf("erreur de fermeture.\n");
        Return EXIT_FAILURE
    }
    return EXIT_SUCCESS
}
```

Ecrivez un programme qui lit le fichier réels.bin et qui affiche tous les réels lus, quel que soit leur nombre.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(void){
FILE* fichier = NULL;

size_t = lu;

Int resultat;

Fichier = fopen("reels.bin", "r");

If (fichier == NULL){

    printf("erreur d'ouverture.\n");
```

```
return EXIT_FAILURE;

}

lu = fread(&valeur, sizeof(double), 1, fichier); //si tout va bien alors y'a 1
while(llu==1){
printf("%f\n",valeur);

    Lu = fread(&valeur,sizeof(double),1,fichier);

}

//ferror verifie si il y a une erreur
If(ferror(fichier)){
Printf("erreur de lecture.\n");
}

Resultat = fclose(fichier);

...
```