

PROJET IHM : SUJET 1

ANNEE 2021-2022

Mehdi AJROUD
Yannis SAGAL
Amir TALBI

I- Synopsis

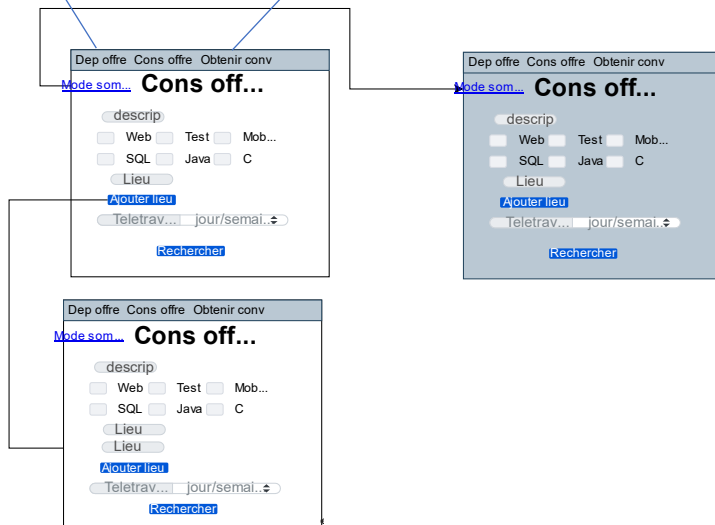
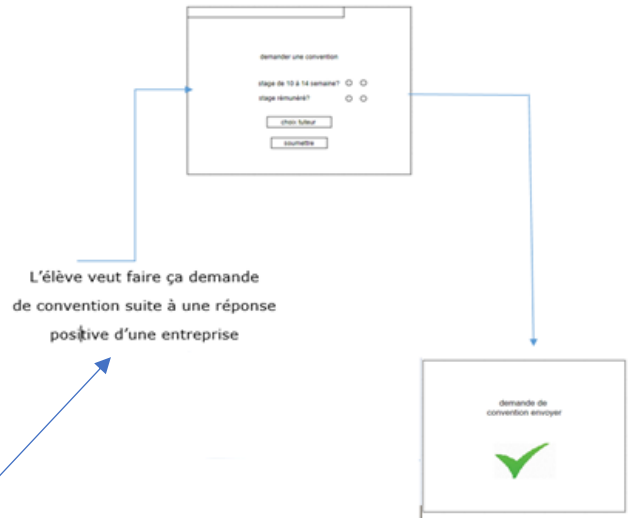
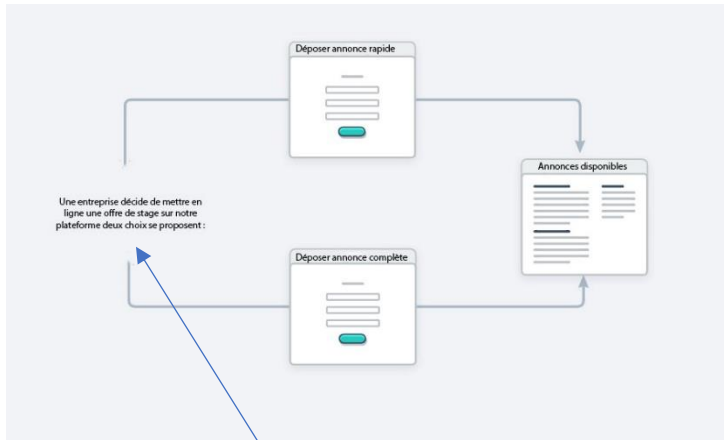
Dans le cadre de son stage de fin d'étude, Bob en formation initiale doit trouver et effectuer un stage rémunéré, en entreprise pour une durée de minimum 10 semaines. Afin de faciliter cette recherche, qui peut s'avérer complexe, nous proposons la mise en place d'une plateforme permettant de mettre en contact Bob et les entreprises.

Pour cela, Alice, DSI d'entreprise peut au travers de cette plateforme mettre en ligne des offres de stages soit complètement via la plateforme avec une description complète et des critères précis, soit en mettant que les informations principales (Titre, date et lieu de stage) et un lien vers le site de son entreprise afin d'y trouver plus de détails.

Bob peut rechercher des annonces de stage parmi toutes les offres disponibles sur la plateforme, selon des critères précis tel que le lieu ou encore le type de connaissances à avoir pour occuper le poste.

Si Bob obtient un accord avec une Alice et qu'elle accepte de l'encadrer et de le rémunérer toute la durée de son stage, et que Bob a accepté Frédo comme professeur référant alors il peut faire une demande de convention de stage via notre plateforme. Les détails du stage seront vérifiés par un responsable au sein de l'IUT, qui validera ou rejettera la demande de Bob en cas de problème.

II- Wireflow



III- Choix du design

En ce qui concerne nos choix de design, nous avons essayé de faire au plus simple et ergonomique possible. C'est dans cette optique que nous avons fait le choix d'un « Header » simple et épuré, avec des textes en blanc, un fond noir et un changement de couleur au survol de la souris afin d'aider les personnes ayant des difficultés visuelles.

Ensuite pour le « Template » d'affichage, on a choisi de centrer nos différents formulaires, afin de favoriser la lecture car la position naturelle des yeux est droit devant. En ce qui concerne les boutons, ceux qui sont cliquables sont en bleu, ce qui représente l'information, et ceux qui sont actuellement cliqués sont grisés, afin de faire un contraste. De plus, les formulaires sont encadrés par un bord noir, avec une légère ombre afin de le délimiter dans le reste de la page, sont sur fond blanc avec les textes en noir.

De plus, afin d'améliorer l'expérience utilisateur, nous avons choisi de ne pas changer la police, de mettre des tailles différentes en fonction des besoins (titres, paragraphes, boutons).

En ce qui concerne la page qui permet d'envoyer une demande de convention, nous avons pris le parti de lui conférer un design simple, clair, épuré comme le reste de notre plateforme.

Pour faire la demande de convention nous avons centré les instructions dans un cadre pour attirer l'œil de l'utilisateur. Sur téléphone la page prendra l'ensemble du site pour profiter pleinement de l'espace à disposition.

Pour les deux questions on peut y répondre grâce à deux boutons à choix unique pour que l'utilisateur ne se trompe pas et coche les deux choix. De plus les boutons sont positionnés à côté de la question et pas en dessous pour ne pas confondre avec l'autre question.

Pour le choix du professeur tuteur on a mis une liste déroulante car pour nous c'était le choix le plus judicieux pour que l'utilisateur ne se complique pas la vie.

Enfin pour envoyer la demande de convention nous avons un bouton qui est disponible que lorsque toutes les conditions sont remplies.

Comme certaines pages possèdent beaucoup d'information, nous avons choisi de faire une configuration en F, ainsi l'utilisateur va être entièrement concentré sur les informations les plus importantes et les plus longues que nous avons mis en haut pour pas que l'utilisateur ne passe dessus sans y faire attention.

Nous avons choisi de ne pas mettre d'image car nous avons lu que la majorité des utilisateurs n'y prêtait pas attention. De plus en mettre aurait enlevé notre objectif d'une conception minimaliste et de cohérente.

Les couleurs majoritaires du site étant le noir et le blanc, permettent même aux daltoniens de les visualiser. Et les boutons avec un ton de bleu sont choisis car la tritanomalie qui est une

sensibilité réduite au bleu est une forme de daltonisme extrêmement rare. De plus le ton que nous avons choisi n'empêche pas l'utilisation de la page.

Pour suivre la loi de proximité nous avons séparé les contenus par groupes communs et dans ses groupes nous avons réfléchi aux éléments de la page qui se correspondent. Par exemple pour déposer une offre le contenu lié au poste en général est en premier et celui lié à la présence physique est en bas. Dans ces groupements, les checkbox vont être regroupé, les inputs vont être regroupé etc. Ainsi nous avons choisi un juste milieu entre la proximité des éléments physique(checkbox etc) et la proximité du contenu(exemple : description, emplacement du stage etc)

Nous avons choisi d'inscrire une valeur par défaut sur certains éléments pour que l'utilisateur puisse savoir ce qu'il doit faire.

Nous avons respecté les trois priorités de design en communiquant les informations simplement. En mettant des titres clair et concis pour fournir directement à l'utilisateur l'objectif de la page et ainsi savoir si ça correspond à ses besoins. De plus l'aspect minimaliste de nos maquettes et le respect de la loi de proximité permettent une navigation claire et une conception de page simple et cohérente.

Nos pages ont pour cible les étudiants francophones dans le domaine de l'informatique en recherche de stage ou des DSI d'entreprise dans le domaine de l'informatique. Nous devons adapter notre site à un niveau de maîtrise de l'ordinateur adapter à notre cible. Nous sommes partis du postulat que la majorité des utilisateurs de notre site savent utiliser un ordinateur puisque de nos jours dans le domaine de l'informatique c'est le minimum. Cela nous a permis de faire quelque animation mais nous avons quand même choisi des tâches familières pour que l'utilisateur puisse toujours se retrouver quelque soit son niveau. L'utilisateur n'aura donc pas à se poser des questions.

Nous avons choisi de mettre aucune action destructrice car nous estimons que le besoin n'y est pas et que cela risque plus d'ajouter de la confusion que de faciliter.

Notre menu suit la règle des trois cliques puisqu'en moins de trois cliques nous pouvons retrouver toutes les pages que nous souhaitons dans le site.

Nous avons un petit bouton mode nuit qui permet de mettre le fond avec une couleur sombre et ainsi éviter d'éblouir les yeux. Pour ce bouton nous avons choisi une icone et un nom pour que l'objectif du bouton soit clair.

Lien vers notre maquette en ligne :

IV- Tests de nos maquettes

Lors de la réalisation de nos maquettes, au fur et à mesure nous avons demandé des avis à nos proches et nos camarades. Ces avis ont été constructifs et ont permis plusieurs changements :

- La pureté du header avec un simple fond noir et un alignement à gauche,
- Des fonds blancs et des conteneurs délimités par des bords noirs et des ombres,
- Des textes de couleur unie,
- Des tailles de texte en fonction des besoins,

Ces avis ont été obtenu à la suite de l’affichage des différentes maquettes puis à un retour personnel de chaque personne en temps réel pendant la navigation au travers de toutes les maquettes.

V- *Conclusions personnelles*

Amir : Pour ma part, j'ai trouvé ce projet intéressant et assez utile car il va nous être possible de réutiliser toutes les choses apprises à chaque réalisation que nous aurons à faire car cela permet de travailler de façon orientée vers l'utilisateur et non pas de manière à coder de manière plus orientée programmeur. De plus, grâce à ce travail j'ai pu découvrir plusieurs informations pratiques telles que l'utilisation de certaines couleurs, ou alors le positionnement des différents éléments de sorte à rendre le design plus agréable pour l'utilisateur.

Yannis : Ce Projet a permis de mettre en œuvre nos connaissances en HTML dans une situation qui ressemble plus à ce qu'attend une entreprise alors qu'en temps normal nous le faisons juste pour un professeur. J'ai bien aimé le fait de débattre avec mes camarades pour certains choix sur les maquettes et même le synopsis encore une fois ça m'a montré qu'il faut se parler dans une équipe ce qui est assez plaisant pour ma part. De plus le fait de se concentrer sur le côté ergonomique d'un site m'a fait comprendre qu'il ne faut pas juste faire un site fonctionnel mais un site agréable pour l'utilisateur. Merci à Amir et Mehdi d'avoir travaillé avec moi pour ce projet.

Mehdi : J'ai bien aimé ce projet, le fait d'avoir beaucoup réfléchi aux détails de l'ergonomie et surtout d'en avoir appris beaucoup me donne beaucoup de nouvelles idées pour mettre à jour le portfolio ou encore mes potentiels projets futurs en développement web et même pour les autres domaines.