

Exercices : Création de Wireframes

TD 1 : Déconstruction d'une page produit

Objectif

S'entraîner à identifier la structure et la hiérarchie d'une page web existante en la "traduisant" en wireframe Low-Fidelity.

Matériel

- Une feuille de papier A4.
- Un crayon ou stylo.

Instructions

1. Choisissez un site e-commerce que vous connaissez bien (ex : Amazon, Fnac, Zalando, etc.).
 2. Naviguez jusqu'à une page de détail d'un produit simple.
 3. Sur votre feuille, redessinez cette page sous forme de wireframe.
 4. **Règles à suivre :**
 - N'utilisez que des boîtes, des lignes et du texte simple.
 - Représentez les images par une boîte avec une croix à l'intérieur.
 - Représentez les titres et paragraphes par des lignes ou des blocs de texte simplifié ("Lorem Ipsum").
 - Identifiez bien les éléments clés : Nom du produit, Image principale, Galerie d'images, Prix, Bouton "Ajouter au panier", Description, Avis clients.
 - Ne vous souciez pas des couleurs ni de la police de caractères. Concentrez-vous sur la **position** et la **taille relative** des éléments.
-

TD 2 : Hiérarchisation de contenu

Objectif

Organiser une liste d'éléments de contenu pour créer une page de contact logique et facile à utiliser.

Matériel

- Une feuille de papier ou un éditeur de texte simple.

Instructions

Voici une liste d'informations en vrac pour la page "Nous Contacter" d'une entreprise. Votre mission est de les organiser de manière hiérarchique sur un wireframe simple.

Éléments à placer :

- Titre de la page "Nous Contacter"
- Formulaire de contact (champs : Nom, Email, Sujet, Message)
- Bouton d'envoi du formulaire "Envoyer"
- Numéro de téléphone du service client
- Adresse postale complète du siège social
- Une carte Google Maps montrant l'emplacement du siège
- Horaires d'ouverture du service client (ex : Lundi-Vendredi, 9h-18h)
- Un court paragraphe d'introduction invitant les utilisateurs à prendre contact.
- Lien vers la page "Foire Aux Questions (FAQ)".

Dessinez sur papier la disposition que vous choisiriez. Quels éléments mettriez-vous en premier ? Lesquels regrouperiez-vous ? Justifiez brièvement vos choix en annotant votre dessin.

TP : Application de gestion de bibliothèque personnelle

Objectif

Concevoir les wireframes pour une application simple "Ma Biblio" en utilisant les trois méthodologies vues en cours.

Contexte de l'application

"Ma Biblio" est une application web qui permet aux utilisateurs de lister les livres qu'ils possèdent, de voir les détails de chaque livre et d'en ajouter de nouveaux.

Phase 1 : Wireframes Low-Fidelity sur papier (Sketching)

Tâche : Sur papier, dessinez les 3 écrans principaux de l'application.

1. Écran 1 : Bibliothèque (page d'accueil)

- Un titre "Ma Bibliothèque".
- Un bouton "Ajouter un livre".
- Une liste des livres déjà ajoutés. Chaque livre dans la liste doit afficher au minimum : son titre, son auteur et une image de couverture (placeholder).

2. Écran 2 : Détail du livre

- Un bouton "Retour" à la bibliothèque.
- L'image de la couverture en grand.
- Le titre du livre.
- L'auteur.
- Un résumé du livre.
- La date d'ajout.

3. Écran 3 : Formulaire d'ajout

- Un titre "Ajouter un nouveau livre".
- Un formulaire avec les champs : Titre, Auteur, Résumé, URL de l'image de couverture.
- Un bouton "Enregistrer le livre".
- Un bouton "Annuler".

Phase 2 : Wireframe Mid-Fidelity numérique (sur Figma)

Tâche : Choisissez **un des trois écrans** que vous avez dessinés et recréez-le en utilisant un outil numérique comme Figma (inscription gratuite).

- Utilisez uniquement des niveaux de gris.
- Utilisez des rectangles, des cercles, et l'outil texte.
- Pour les icônes (ex : flèche retour), vous pouvez utiliser des formes simples ou du texte (ex : '<').
- Concentrez-vous sur l'alignement, l'espacement et la cohérence.

Phase 3 (Bonus) : Wireframe en Code (HTML/CSS)

Tâche : Pour les plus aventureux, traduisez l'écran "Bibliothèque" (page d'accueil) en une page HTML/CSS très basique. Le but n'est pas de faire un design joli, mais de créer la structure sémantique.

Fichier 'index.html' de démarrage :

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="fr">
<head>
```

```

    <meta charset="UTF-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
    <title>Wireframe - Ma Biblio</title>
    <link rel="stylesheet" href="style.css">
</head>
<body>
    <!-- Mettez votre structure ici -->
</body>
</html>

```

Fichier 'style.css' de démarrage :

```

/* Style de base pour visualiser la structure */
body {
    font-family: sans-serif;
    color: #333;
}

/* Astuce : Mettez des bordures sur vos éléments pour voir les boîtes ! */
header, main, footer, div, section, article, nav, button {
    border: 1px solid #ccc;
    padding: 10px;
    margin: 5px;
}

button {
    background-color: #eee;
}

```

Conseils pour le HTML : Utilisez les balises sémantiques !

- '<header>' pour l'en-tête (titre, bouton d'ajout).
- '<main>' pour le contenu principal (la liste des livres).
- '<article>' pour chaque livre dans la liste.
- '' pour l'image de couverture (vous pouvez utiliser un service comme placeholder.com pour générer des images, ex : 'src="https://via.placeholder.com/100x150"').